



Perancangan dan Implementasi Aplikasi E-Katalog Kos-Kosan Berbasis Web di Dusun Batu Alang Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)

Lina Anggraeni ^{1*}, Nora Dery Sofya ², Farida Idifitriani ³

¹⁻³ Program Studi Informatika, Universitas Teknologi Sumbawa, Indonesia

*Penulis Korespondensi: anggraeni130821@gmail.com

Abstract. The development of information technology has driven the need for a digital system to provide information on temporary housing, particularly boarding houses. In Batu Alang Hamlet, the process of searching and managing boarding houses is still dominated by conventional methods, resulting in information on prices, facilities, and room availability not being conveyed optimally. This study aims to design and implement a web-based boarding house e-catalog application as a concise information and data management medium for boarding houses. This application was developed using the Rapid Application Development (RAD) method using the PHP programming language and the Laravel framework. The main features provided include searching and filtering boarding houses, displaying boarding house details, online boarding house bookings, managing boarding house data by owners, uploading proof of payment, notifications, and seller reviews. System testing was conducted through Black-Box Testing and usability evaluation using a questionnaire. The results of the study indicate that the boarding house e-catalog application can facilitate boarding house searches for prospective tenants and increase the effectiveness of boarding house promotion and management by owners. Thus, this application is declared suitable for use as a boarding house information medium in Batu Alang Hamlet.

Keywords: E-catalog; Kos; Online Ordering; RAD; Web-based Application

Abstrak. Perkembangan teknologi informasi mendorong kebutuhan akan sistem digital dalam penyediaan informasi hunian sementara, khususnya kos-kosan. Di Dusun Batu Alang, proses pencarian dan pengelolaan kos masih didominasi metode konvensional, sehingga informasi mengenai harga, fasilitas, dan ketersediaan kamar belum tersampaikan secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi e-katalog kos-kosan berbasis web sebagai media informasi dan pengelolaan data kos secara terpusat. Aplikasi ini dikembangkan menggunakan metode Rapid Application Development (RAD) dengan memanfaatkan bahasa pemrograman PHP dan framework Laravel. Fitur utama yang disediakan meliputi pencarian dan filter kos, penyajian detail kos, pemesanan kos secara online, pengelolaan data kos oleh pemilik, unggah bukti pembayaran, notifikasi, serta ulasan penyewa. Pengujian sistem dilakukan melalui Black-Box Testing dan evaluasi usability menggunakan kuesioner. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aplikasi e-katalog kos mampu mempermudah pencarian kos bagi calon penyewa serta meningkatkan efektivitas promosi dan pengelolaan kos oleh pemilik. Dengan demikian, aplikasi ini dinyatakan layak digunakan sebagai media informasi kos-kosan di Dusun Batu Alang.

Kata kunci: Aplikasi Berbasis Web; E-katalog; Kos; Pemesanan Online; RAD

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah mendorong perubahan dalam berbagai sektor, termasuk sektor properti, khususnya penyediaan hunian sementara berupa kos-kosan. Kebutuhan terhadap kos terus meningkat seiring mobilitas masyarakat, terutama mahasiswa, pekerja, dan pendatang baru. Namun, proses pencarian dan pengelolaan kos masih menghadapi berbagai permasalahan, seperti keterbatasan akses informasi, kurangnya transparansi mengenai harga dan fasilitas, serta kesulitan dalam mengetahui ketersediaan kamar. Kondisi ini menunjukkan bahwa pemanfaatan teknologi digital dalam pengelolaan

dan penyediaan informasi kos masih belum optimal, khususnya di wilayah dengan potensi penyewaan kos yang tinggi.

Dusun Batu Alang yang berada di Desa Leseng, Kecamatan Moyo Hulu, Kabupaten Sumbawa merupakan salah satu wilayah yang memiliki potensi besar dalam usaha kos-kosan karena lokasinya yang strategis dan berdekatan dengan kawasan kampus. Berdasarkan hasil survei, sebagian besar pemilik kos masih melakukan promosi dan pengelolaan secara konvensional, seperti melalui media sosial sederhana, promosi dari mulut ke mulut, serta pemasangan spanduk. Di sisi lain, pencari kos sering mengalami kesulitan dalam menemukan kos yang sesuai dengan kebutuhan dari segi harga, fasilitas, dan lokasi. Berdasarkan permasalahan tersebut, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana menyediakan media informasi kos yang mampu mempermudah pencari kos dalam menemukan kos yang sesuai dengan kebutuhan serta membantu pemilik kos dalam mengelola dan mempromosikan kos-kosannya secara lebih efektif.

Beberapa penelitian terdahulu telah membahas pengembangan sistem informasi kos dengan pendekatan dan fitur yang beragam. (Wali, Agustina, and Dwanoko 2025) mengembangkan sistem informasi penyedia jasa layanan kos berbasis web yang berfokus pada pengelolaan dan promosi kos bagi pemilik, dengan fitur pengelolaan data kos seperti tambah, ubah, dan hapus data. (Wibawa et al. 2025) merancang sistem informasi manajemen rumah kos berbasis Laravel yang telah menyediakan fitur pemesanan dan pembayaran online, namun belum dilengkapi dengan riwayat pemesanan pengguna. Penelitian oleh (Ali saputra, Sugesti, and Ngafidin 2024) menghasilkan sistem informasi rumah kos dengan dua jenis pengguna, yaitu pemilik dan pelanggan, serta fitur ketersediaan kamar dan pemesanan tanpa fasilitas pembayaran. (Aliyah and Suryani 2024) mengembangkan aplikasi pencarian rumah sewa berbasis Android yang memungkinkan pemesanan melalui komunikasi telepon, sementara (Nurhalizah, Saksena, and Sumantri 2023) merancang sistem pencarian kos berbasis *web* berdasarkan area kampus dengan proses pemesanan melalui aplikasi *WhatsApp*. Selain itu, penelitian pengembangan *Website* Kost Putri Malika berbasis Laravel dan MySQL menunjukkan sistem yang stabil dan berjalan baik, namun masih memiliki cakupan pengguna dan wilayah yang terbatas. Berdasarkan penelitian-penelitian tersebut, masih ditemukan keterbatasan dalam hal kelengkapan fitur, integrasi pemesanan dalam sistem, serta cakupan data kos yang lebih luas.

Berdasarkan permasalahan dan hasil penelitian terdahulu tersebut, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan aplikasi *e-katalog* kos berbasis *web* di Dusun Batu Alang. Aplikasi ini dirancang sebagai solusi digital yang menyediakan

informasi kos secara lengkap dan terstruktur, dilengkapi dengan fitur pencarian, detail kos, serta pemesanan kos secara online. Solusi yang ditawarkan diharapkan mampu mempermudah pencari kos dalam memperoleh informasi yang sesuai dengan kebutuhan serta membantu pemilik kos dalam mengelola data kos, memantau ketersediaan kamar, dan memperluas jangkauan promosi secara lebih efektif dan efisien.

2. KAJIAN TEORITIS

Pengertian Perancangan

Perancangan adalah perancangan adalah sebuah proses berstruktur yang melibatkan kegiatan mendeskripsikan, merencanakan, dan mengatur komponen-komponen dalam sebuah sistem. Proses ini bertujuan untuk membentuk suatu sistem yang terintegrasi dan dapat berfungsi secara optimal sesuai dengan kebutuhan yang telah diidentifikasi pada tahap analisis sebelumnya (Setyawati and Adrimuna 2022).

Implementasi

Implementasi pada dasarnya berhubungan dengan serangkaian aktivitas, tindakan, dan mekanisme yang berlangsung dalam suatu sistem. Implementasi bukan sekadar pelaksanaan kegiatan, melainkan merupakan proses yang dirancang secara sistematis untuk mencapai tujuan tertentu.

Proses ini melibatkan penyesuaian antara tujuan dan tindakan yang dilakukan, serta membutuhkan dukungan dari jaringan pelaksana dan struktur birokrasi yang efektif. Selain itu, implementasi berfungsi sebagai sarana dalam mewujudkan ide atau rancangan menjadi hasil nyata yang memberikan manfaat praktis bagi masyarakat. Dalam konteks sistem informasi, implementasi dapat dipahami sebagai tahap penerapan aplikasi yang telah dibuat ke dalam bentuk program komputer agar dapat digunakan secara optimal (Rifqo 2020).

Definisi Aplikasi

Aplikasi adalah penerapan suatu perancangan sistem yang bertujuan untuk mengolah data dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Definisi ini menekankan pada aspek teknis pembuatannya (rancangan sistem, pemrograman) dan fungsi dasarnya (pengolahan data). (Mulyana and Maulana Sidiq 2023) Menjelaskan bahwa aplikasi adalah sebuah alat yang didesain untuk menyederhanakan dan mempercepat penyelesaian pekerjaan, sehingga dapat meringankan beban pengguna. Di era modern, beragam aplikasi pada perangkat *mobile* telah menawarkan berbagai fitur untuk mendukung produksi konten video.

Dengan koneksi internet, pengguna dapat dengan mudah memanfaatkan aplikasi untuk menyebarkan informasi yang bersumber dari referensi terpercaya.

Rumah Kos

Kos (*boarding house*) adalah tempat tinggal sementara yang terdiri dari beberapa kamar terpisah untuk disewakan, dengan sistem pembayaran sewa yang telah disepakati biasanya dibayarkan per bulan sesuai periode tertentu. Berbeda dengan rumah kontrakan yang biasanya disewa dengan sistem pembayaran tahunan, karena kontrakan memiliki karakteristik yang berbeda baik dari segi sistem pembayaran, kondisi bangunan, maupun luas area yang umumnya lebih besar dibandingkan rumah kos untuk menyebarkan informasi yang bersumber dari referensi terpercaya (Try Andiza 2021). Kos (*boarding house*) adalah tempat tinggal sementara yang terdiri dari beberapa kamar terpisah untuk disewakan, dengan sistem pembayaran sewa yang telah disepakati biasanya dibayarkan per bulan sesuai periode tertentu. Berbeda dengan rumah kontrakan yang biasanya disewa dengan sistem pembayaran tahunan, karena kontrakan memiliki karakteristik yang berbeda baik dari segi sistem pembayaran, kondisi bangunan, maupun luas area yang umumnya lebih besar dibandingkan rumah kos (Hastuti and Anasrulloh 2020).

Web

Dalam buku Konsep Dasar Teknologi Web. Web adalah sarana untuk mengakses informasi melalui internet. Web merupakan model pertukaran informasi yang dibangun di atas jaringan internet. (Kurnia Sastradipraja and Munawar 2022) Untuk mengirimkan data, web memanfaatkan protokol HTTP, yang merupakan salah satu bahasa yang digunakan di internet. Web, yang sering disebut sebagai *website* atau *webpage*, memiliki pengertian yang berbeda dengan layanan *internet* secara umum. *Internet* merupakan kumpulan berbagai layanan seperti web, surat elektronik, dan beragam aplikasi, sedangkan web secara khusus merujuk pada kumpulan halaman situs. Literasi web atau kemampuan melek web dapat diartikan sebagai kemampuan untuk membaca dan menulis konten pada web. Akses terhadap web dilakukan melalui peramban (*web browser*) yang menampilkan berbagai jenis konten, seperti teks, gambar, video, hingga animasi (Pramudyo 2023).

Rapid Application Development

(Pricillia Titania and Zulfachmi 2021) RAD (*Rapid Application Development*) merupakan metodologi pengembangan perangkat lunak yang mengedepankan iterasi cepat dan umpan balik berkelanjutan, sehingga memungkinkan adaptasi terhadap perubahan kebutuhan. Ciri utama model ini adalah penekanannya pada percepatan proses pengembangan, dengan target penyelesaian yang relatif singkat biasanya antara enam puluh

hingga Sembilan puluh hari. Metode RAD (*Rapid Application Development*) merupakan strategi pengembangan perangkat lunak yang mengutamakan penyelesaian sistem secara cepat. Dengan menekankan pada siklus hidup pengembangan yang singkat, metode ini memungkinkan pengembang untuk menghasilkan sistem fungsional dalam waktu yang terbatas (Wijayanto et al. 2024).

E-Katalog

E-katalog merupakan katalog dalam bentuk digital yang memuat informasi mengenai produk, jasa, atau layanan secara lengkap dan sistematis. Berbeda dengan katalog fisik, *e-katalog* tersedia dalam bentuk digital yang dapat diakses secara *online* melalui komputer, tablet, atau *smartphone*. *E-katalog* memudahkan konsumen atau pengguna untuk melihat, membandingkan, dan memilih produk atau jasa tanpa harus hadir secara langsung di toko atau tempat penyedia layanan. Informasi yang disajikan biasanya mencakup nama produk, deskripsi, spesifikasi, harga, serta gambar atau ilustrasi produk, bahkan beberapa *e-katalog* memungkinkan pemesanan langsung melalui *platform* digital (Iqbal 2020).

Metode Campuran (Mixed Methods)

Metode kualitatif bertujuan untuk memahami secara mendalam persepsi, pengalaman, dan kebutuhan pengguna (*user needs*) terkait suatu fenomena atau sistem, dengan mempertimbangkan konteks lingkungan dan kondisi riil di tempat sistem akan diterapkan. Teknik pengumpulan data kualitatif yang digunakan meliputi observasi, wawancara, dan studi dokumentasi. Dalam ranah Informatika, triangulasi dari ketiga metode ini memberikan landasan data yang kuat untuk menganalisis kebutuhan pengguna, mengidentifikasi masalah usability, dan mengevaluasi konteks penerapan suatu sistem (Hadi et al. 2024). Penelitian kualitatif memungkinkan peneliti untuk mendapatkan pemahaman mendalam tentang perilaku manusia dan konteks sosial dan budaya dimana hal itu terjadi. Ini sangat berguna untuk mempelajari kompleksitas perilaku manusia yang tidak dapat dijelaskan secara memadai melalui metode kuantitatif (Intan Nurrachmi n.d.)

Penelitian Kuantitatif dalam ilmu komputer melibatkan penggunaan pengukuran dan data numerik untuk mempelajari dan menganalisis fenomena. Ini bergantung pada pendekatan matematika dan teknik, menggunakan aksioma, postulat, bukti, kuantifikasi, pengukuran, dan perbandingan. Keuntungan dari pendekatan kuantitatif termasuk kemampuan untuk menghasilkan hasil obyektif, dan dapat digeneralisasi, memungkinkan analisis statistik dan pengujian hipotesis (Hadi et al. 2024).

Selain metode penelitian yang telah dijelaskan sebelumnya, dikenal pula pendekatan penelitian kombinasi atau *mixed methods*. Metode ini merupakan pendekatan penelitian

yang mengintegrasikan metode kualitatif dan kuantitatif dalam satu kajian ilmiah. Menurut Penelitian (Khabibullah, Malik, and Sholahuddin 2024) *Mixed Methods Research* (MMR) adalah kerangka kerja yang mengintegrasikan pengumpulan dan analisis data kuantitatif dan kualitatif. Tujuan integrasi ini adalah untuk memperoleh pemahaman yang lebih mendalam dan konvergen terhadap suatu fenomena, di mana data numerik melengkapi penjelasan deskriptif, sehingga memperkaya interpretasi hasil penelitian (Hakim Nasution, Syahrani Jailani, and Junaidi 2024).

Laragon

Laragon merupakan *platform* pengembangan *web* yang dirancang untuk menyederhanakan proses pembuatan dan pengelolaan aplikasi berbasis *web*. *Platform* ini menyediakan lingkungan *server* lokal yang bersifat ringan dan *portabel*, serta mendukung berbagai bahasa pemrograman dan basis data, seperti PHP dan MySQL. Selain itu, Laragon menggunakan *Apache* sebagai *web server* sehingga pengembang dapat menjalankan dan menguji aplikasi *web* secara optimal pada lingkungan lokal (Afandi et al. 2022).

3. METODE PENELITIAN

Penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development* (R&D) yang bertujuan untuk mengembangkan aplikasi e-katalog kos-kosan berbasis *web* sebagai sarana pendukung dalam proses pencarian dan pengelolaan informasi kos-kosan di Dusun Batu Alang, Desa Leseng, Kecamatan Moyo Hulu, Kabupaten Sumbawa. Pendekatan R&D dipilih karena penelitian ini tidak hanya berfokus pada pengkajian teori, tetapi juga menghasilkan produk berupa aplikasi e-katalog kos-kosan yang dapat dimanfaatkan secara langsung oleh pemilik kos dan pencari kos. Subjek penelitian meliputi pemilik kos dan pencari kos-kosan dengan jumlah responden sebanyak 147 orang, yang terdiri dari 40 pemilik kos dan 107 pencari kos, yang dipilih sebagai sampel untuk mewakili karakteristik pengguna serta memperoleh data kebutuhan dan tanggapan terhadap aplikasi yang dikembangkan. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Rapid Application Development* (RAD) yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu perencanaan kebutuhan, perancangan sistem, pembangunan aplikasi, serta implementasi dan pengujian. Metode RAD dipilih karena dinilai sesuai untuk pengembangan aplikasi berbasis *web* yang membutuhkan proses pengembangan yang cepat, iteratif, dan melibatkan pengguna secara langsung. Teknik pengumpulan data dilakukan melalui observasi untuk mengetahui kondisi dan jumlah kos-kosan di lokasi penelitian, kuesioner untuk mengidentifikasi permasalahan, kebutuhan fitur, serta tingkat penerimaan pengguna, dan

studi pustaka sebagai dasar teoritis penelitian. Teknik analisis data yang digunakan meliputi analisis kebutuhan pengguna dan analisis hasil pengujian sistem, yang bertujuan untuk menilai fungsi, kemudahan penggunaan, dan kelayakan aplikasi *e-katalog* kos-kosan berbasis *web* yang dikembangkan.

3 HASIL DAN PEMBAHASAN

Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang diperlukan dalam rangka mencapai tujuan penelitian. Dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data dan informasi yang relevan dengan cara-cara berikut:

a. Observasi

Observasi dilakukan oleh peneliti untuk memperoleh informasi terkait jumlah kos-kosan yang berada di dusun batualang. Selama observasi lapangan, peneliti mengamati, meninjau, dan menganalisis secara langsung objek penelitian, mengumpulkan data seperti jumlah kos-kosan, Jumlah kamar, dan kategori kos-kosan di Dusun Batu Alang tersebut.

b. Studi Pustaka

Tahap pengumpulan teori dan data pendukung dalam penelitian ini dilakukan melalui tinjauan pustaka. Peneliti menelusuri dan menganalisis materi dari beragam sumber, seperti literatur buku, jurnal akademik, dan situs web ilmiah. Kriteria utama pemilihan sumber adalah relevansi kontennya untuk menguatkan analisis dan temuan dalam studi yang dilakukan.

c. Kuesioner

Metode ini digunakan untuk mengetahui permasalahan serta kebutuhan pengguna, baik itu pencari kos-kosan dan pemilik kosa dalam mencari kos dan mengelola kosan. Kuisisioner disebar terdiri dari beberapa pertanyaan yang diajukan kepada pengguna serta kebutuhan fitur yang diinginkan pengguna pada aplikasi *e-katalog* ini. Setelah peneliti mendapatkan responden dari pengguna, peneliti mengumpulkan jumlah populasi yang ada lalu di hitung menggunakan rumus slovin dengan eror 9% untuk mendapatkan sampel yang digunakan dalam penelitian.

Waktu dan Lokasi Penelitian

Pelaksanaan penelitian ini direncanakan selama tiga bulan, dimulai pada Oktober dan berakhir pada Desember 2025. Kegiatan penelitian dilaksanakan dalam rentang waktu Oktober hingga Desember 2025. Bertempat Dusun Batu Alang di Jln. Olat Maras Desa Leseng, Kecamatan Moyo Hulu Kabupaten Sumbawa, Nusa Tenggara Barat.

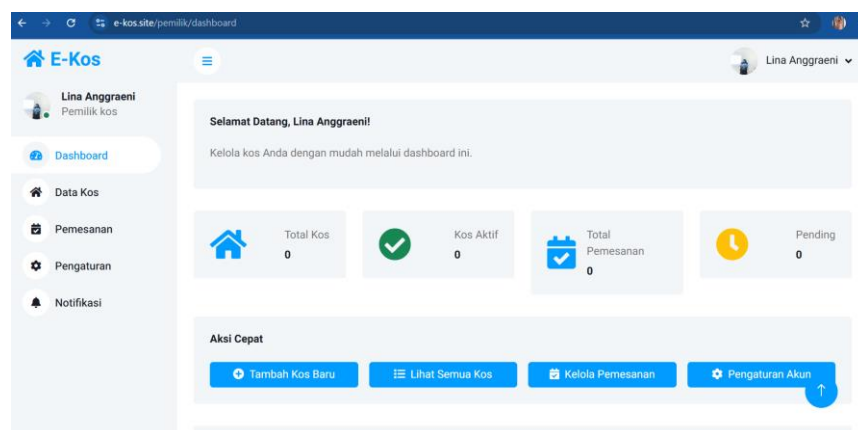
Hasil Analisis Data

Table 1. Tabel Hasil Penelitian.

Aspek	Presentase	Keterangan
Kemenarikan	89.46%	Sangat Layak
Kemudahan	89.43%	Sangat Layak
Kenyamanan & Motivasi		
Kemudahan Penggunaan	89.57%	Sangat Layak
Kebermanfaatan	89.83%	Sangat Layak
Kepuasan Pengguna	89.57%	Sangat Layak
Nilai Rata-rata	89,57%	Sangat Layak

Implementasi Halaman Pengguna

1. Halaman Dashboard Admin

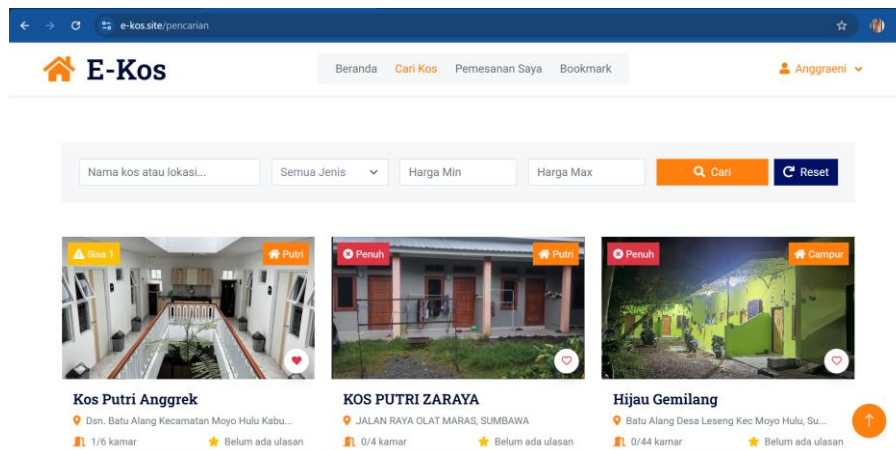


Gambar 1. Implementasi *Dashboard*.

Pada gambar implementasi *dashboard* pemilik kos menampilkan halaman utama setelah pemilik berhasil *login*. *Dashboard* ini menyajikan ringkasan informasi dalam bentuk statistik, seperti jumlah total kos, jumlah kos aktif, total pemesanan, dan status pemesanan. Selain itu, *dashboard* juga menyediakan menu aksi cepat yang memudahkan pemilik kos dalam mengelola data kos, melihat pemesanan, serta mengakses pengaturan akun. Halaman

ini dirancang untuk memberikan gambaran umum kondisi pengelolaan kos secara cepat dan informatif.

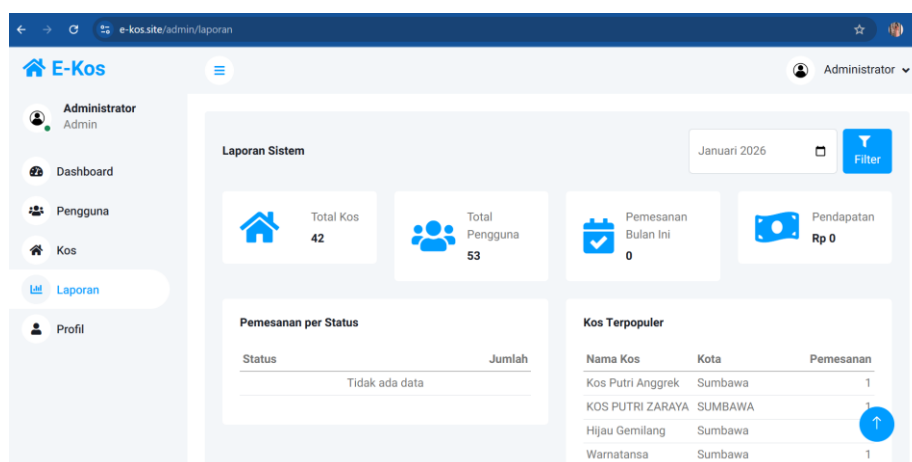
2. Halaman Cari Kos



Gambar 2. Implementasi Halaman.

Gambar implementasi halaman cari kos menunjukkan fitur pencarian lanjutan yang memungkinkan pencari kos menyaring data kos secara lebih spesifik. Pada halaman ini, pengguna dapat melakukan pencarian berdasarkan nama atau lokasi kos, jenis kos, harga minimal, dan harga maksimal. Implementasi halaman ini bertujuan untuk membantu pengguna memperoleh hasil pencarian kos yang lebih relevan sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

3. Halaman Laporan



Gambar 3. Implementasi Halaman Laporan.

Gambar implementasi halaman laporan menampilkan ringkasan data dan statistik utama sistem yang digunakan oleh *administrator* untuk keperluan pemantauan dan evaluasi. Informasi yang disajikan meliputi total kos, total pengguna, jumlah pemesanan pada bulan berjalan, dan total pendapatan aplikasi. Selain itu, halaman ini juga menampilkan tabel

pemesanan berdasarkan status, daftar kos terpopuler, serta data pemilik kos teraktif, sehingga *administrator* dapat menilai performa pengguna dan perkembangan aplikasi secara menyeluruh.

4 KESIMPULAN DAN SARAN

Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa aplikasi *e-katalog* kos-kosan berbasis *website* di Dusun Batu Alang telah berhasil dirancang dan diimplementasikan secara efektif menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD). Penerapan metode RAD terbukti mampu mempercepat proses pengembangan sistem melalui tahapan-tahapan yang terstruktur, meliputi perencanaan kebutuhan, perancangan sistem, pengembangan, serta implementasi secara iteratif, sehingga sistem dapat memenuhi kebutuhan pengguna secara optimal. Aplikasi ini mampu mendukung kebutuhan pengguna, yaitu pemilik kos, pencari kos, dan *admin*, dalam mengelola data kos, melakukan pencarian dan pemesanan kos, serta mengelola data dan laporan sistem. Fitur pencarian kos berdasarkan lokasi, harga, dan fasilitas telah berjalan dengan baik, serta informasi kos ditampilkan secara lengkap dan jelas. Selain itu, sistem pemesanan dan pembayaran kos melalui transfer *bank* manual dapat digunakan sesuai kebutuhan. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi berfungsi dengan baik dan mampu meningkatkan efektivitas penyampaian informasi serta efisiensi proses pemesanan kos di Dusun Batu Alang.

Saran

Beberapa saran yang dapat penulis sampaikan untuk pengembangan atau perbaikan aplikasi untuk kedepanya sebagai berikut :

1. Sistem pembayaran dapat dikembangkan dengan menambahkan integrasi *payment gateway*.
2. Aplikasi dapat dikembangkan lebih lanjut untuk mencakup wilayah di luar Dusun Batu Alang agar dapat dimanfaatkan oleh masyarakat yang lebih luas.
3. Pengembangan aplikasi ke dalam *platform mobile*, seperti Android, dapat dilakukan untuk meningkatkan aksesibilitas pengguna.
4. Pengujian aplikasi dilakukan dengan pengujian alfa dan beta.

DAFTAR REFERENSI

- Afandi, I. R., Pratiwi, N., Rizki, A. A., Irva, M., & Aulia, M. F. (2022). Perancangan sistem informasi pelayanan pembuatan surat online di Desa Ciangsana berbasis website. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 6(2), 571–577. <https://doi.org/10.36040/jati.v6i2.5318>
- Ali Saputra, U., Pebriyana, U., Sugesti, L., & Meiah Ngafidin, K. N. (2024). Perancangan sistem informasi rumah kos menggunakan metode Rapid Application Development. *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan*, 12(2), 1476–1481. <https://doi.org/10.23960/jitet.v12i2.4269>
- Aliyah, J., & Suryani, E. (2024). Implementasi aplikasi android dan user satisfaction dalam bisnis rumah sewa. *Digital Transformation Technology*, 4(1), 264–273. <https://doi.org/10.47709/digitech.v4i1.3919>
- Hadi, A., Widiyasono, N., Slamet, I., Permana, A. A. J., Pasrun, Y. P., Adawiyah, R., Abdurrohman, I., Efitra, E., & Safitri, N. (2024). *Buku ajar metodologi penelitian ilmu komputer: Dilengkapi dengan studi kasus*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Hakim Nasution, F., Jailani, M. S., & Junaidi, R. (2024). Kombinasi (Mixed-Methods) dalam praktis penelitian ilmiah. *Journal Genta Mulia*, 15(2), 251–256.
- Hastuti, M. A. W., & Anasrulloh, M. (2020). Pengaruh promosi terhadap keputusan pembelian (Studi pada pemilihan tempat kos mahasiswa di Tulungagung). *Jurnal Ilmiah Ecobuss*, 8(2), 99–102. <https://doi.org/10.51747/ecobuss.v8i2.622>
- Intan Nurrachmi, dkk. (n.d.). *Buku metodologi penelitian kualitatif dan penelitian kuantitatif*. Penerbit Widina.
- Iqbal, M. (2020). Pengaruh pelaksanaan e katalog dalam pengadaan barang/jasa pemerintah terhadap the effect of implementation of e catalogs in procurement of goods/government services. *Jurnal USM Law Review*, 3(1), 77–97. <https://doi.org/10.26623/julr.v3i1.2204>
- Khabibullah, M., Malik, G., & Sholahuddin, I. (2024). Tahapan dan langkah-langkah penerapan mixed method research (MMR) dalam penelitian pendidikan. 02(01), 69–86. <https://doi.org/10.62048/qjms.v2i1.55>
- Kurnia Sastradipraja, C., & Munawar, Z. (2022). *Konsep dasar teknologi web*.
- Mulyana, D., & Sidiq, M. (2023). Perancangan desain sistem basis data pengelolaan aset (Studi Kasus: Universitas Galuh). *Kom) JSIG*, 1(1). <https://doi.org/10.25157/jsig.v1i1.2917>
- Nurhalizah, R. S., Saksena, I. S., & Sumantri, R. B. B. (2023). Implementasi sistem informasi pencarian kos untuk mahasiswa berdasarkan area kampus berbasis web. *Journal Of Computer Science And Technology (JOCSTEC)*, 1(3), 141–151.
- Pramudyo, G. N. (2023). Literasi web: Definisi, keterampilan dan konteksnya di Indonesia. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, Dan Informasi*, 7(2), 345–354. <https://doi.org/10.14710/anuva.7.2.345-354>

- Pricillia Titania, & Zulfachmi. (2021). Perbandingan metode pengembangan (Waterfall, Prototype, RAD). *Bangkit Indonesia*, X(01), 6–12. <https://doi.org/10.52771/bangkitindonesia.v10i1.153>
- Rifqo, M. H. (2020). Implementasi algoritma Boyer-Moore pada aplikasi kamus istilah komputer berbasis Android. 12(2), 2149–2160. <https://doi.org/10.36706/jsi.v12i2.9182>
- Setyawati, N. A., & Alsa Adrimuna, S. (2022). Perancangan sistem informasi pemesanan dan pembayaran jasa website. 5(6), 955–959. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v5i6.5385>
- Try Andiza, R. (2021). Rancang bangun sistem informasi Empat Dara Kost berbasis web di Kota Batam. *Jurnal Comasie*, 03. <https://doi.org/10.31326/sistek.v3i1.852>
- Wali, A. L., Agustina, R., & Dwanoko, Y. S. (2025). Sistem informasi penyedia jasa layanan kos (E-Kost) berbasis web (Studi Kasus di sekitar Unikama). *Journal of Information Technology, Information System and Communication*, 3(1), 32–43.
- Wibawa, I. G. A., Ayu, N. A., Dewi, N. A. N., & Yuningsih, L. (2025). Sistem informasi manajemen rumah kos menggunakan framework Laravel (Studi Kasus Pondok 91). *Prosiding Seminar Hasil Penelitian Informatika & Komputer 2025*, 2(1), 595–600.
- Wijayanto, S., Putra, R. A., Darmansah, D., Aranski, A. W., Astiti, S., Efitra, E., & Uzma, I. (2024). *Buku ajar analisa perancangan sistem informasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.